

A portée de clics

Parcours de base

par **Cyb'Anjou**
initiation numérique & éducation populaire

Organisation

- 27 H d'initiation au numérique
- groupes de 8 maximum
- 1 Clé USB offerte pour chaque stagiaire
- 10 lieux répartis sur le département
- pour chaque groupe : 1 formateur expérimenté
- Matériel fourni : PC, tablettes, ...

Public Cible

- Bénéficiaires des minimas sociaux (RSA, ASS, AAH, ...)
- Jeunes 18/24 ans en insertion (FAJ)
- Public accompagné par un travailleur social (MSA, CAF, MDS, SPIP, CCAS,...)
- Public accompagné par un conseiller emploi et insertion

Contenu Pédagogique

- Découvrir l'informatique
- Bureautique - Internet - Messagerie
- Administration en ligne
- Apprendre à apprendre, MOOC ...
- Découvrir les EPN d'Anjou...

Contact

02.41.50.14.28 / scoope2.0@association-scoope.fr

www.cybanjou.org



SAUMUR

SCOPE

par **Cyb'Anjou**
initiation numérique & éducation populaire

Dates et Horaires

9 matinées - de 9h à midi

- Mercredi 19 Septembre
- Vendredi 21 Septembre
- Mercredi 26 Septembre
- Vendredi 28 Septembre
- Mercredi 3 Octobre
- Vendredi 5 Octobre
- Mercredi 10 Octobre
- Vendredi 12 Octobre
- Vendredi 19 Octobre

Lieu

RDV à l'espace numérique SCOPE 2.0 dans les locaux de l'association SCOPE au 325 rue Robert Amy à Saumur.

Formateur

- Laurent CHIRON
- animateur multimédia depuis 2001
- BPJEPS Technique de l'Information et de la Communication

Contact

02.41.50.14.28 / scoope2.0@association-scoope.fr

www.cybanjou.org

